

Sandberg Studio Pro Microphone USB



Sandberg Studio Pro Microphone USB es un micrófono increíble que ofrece una grabación de sonido de alta calidad para los jugadores y productores de vídeo más exigentes. Está fabricado en metal resistente y presenta una sólida base metálica para asegurar su apoyo en el escritorio. Se conecta al ordenador a través de un puerto USB y funciona de inmediato sin necesidad de instalar controladores. Incluye un puerto y un control del volumen para conectar directamente los auriculares y supervisar en tiempo real la señal del micrófono sin retraso. También es posible modificar el modo para que funcione como una salida de audio USB adicional. Función silencio con indicador LED.



Más información en www.sandberg.it

Komputer for Alle says:

"The audio is extremely clear, and there is a good elimination of surrounding noises. Recording a piece of music with the Sandberg Studio Pro Microphone, the quality and detail are surprisingly well recorded."



Especificaciones

Descripción: Sandberg Studio Pro Microphone USB

//Audio/Microphones

EAN 5705730126031

Type: Back Electret Condenser

Directivity: Uni directional

Frequency response: 50 – 18,000Hz

Sensitivity: -60 +/-5dB (1V/u bar)

S/N ratio: 59dB,

Max Sound Pressure Level: 120dB

Voltage: Powered from USB, DC 5.0V

Material of main body: Rugged Zinc, Alu + ABS plastic

Volume control for connected headset

Mute on/off with LED indicator

Información sobre el paquete

1 Sandberg Studio Pro Microphone USB

1 Metal stand

1 USB cable A-male to B-male length 1.2 m

Medidas

Embalaje altura: 25,0 cm

Embalaje ancho: 14,0 cm

Embalaje profundidad: 12,0 cm

Embalaje peso: 700 g

Enlaces

Producto página: <https://sandberg.it/product/studio-pro-microphone-usb>

Helpdesk página: <https://sandberg.it/support/studio-pro-microphone-usb>

Descargar imagen grande: http://files.sandberg.it/products/images/lg/126-03_lg.jpg

Descargar PDF: <http://files.sandberg.it/products/pdf/126-03es.pdf>

Más información en www.sandberg.it

Vendedor

